

Règlement - Oscurana

DATE DE DERNIÈRE MISE À JOUR :
05/04/2025

L'ensemble des règles sont à appliquer pour les scènes entre sous factions Unidad et pour les scènes entre Unidad vs SP.

Intitulés	Descriptions	Rôles
-----------	--------------	-------

En dehors des OP communes, les sous factions ont le droit d'effectuer des alliances, conflits, sabotages entre elles à but commercial et dans l'optique de faire valoir leur efficacité au gouvernement de Cayo Perico.

Ces conflits & alliances sont valables uniquement sur Cayo Perico.

Alliances :

- **INTERDICTION** d'effectuer des guerres en surnombre

Exemple : Je suis Paria et en conflit avec les Cape Horn, j'ai pour interdiction d'appeler les Troodos pour m'aider sur la scène.

- **AUTORISATION** d'effectuer des alliances commerciales (vente d'armes / drogues etc)

- **AUTORISATION** de vendre des informations à une autre sous faction.

- **OBLIGATION** de respecter les gradés des factions (notamment en OP Unidad)

Conflits :

- **AUTORISATION** de générer des conflits cohérents et justifiés avec les autres sous factions.

- **AUTORISATION** d'effectuer des fusillades entre sous factions

- **AUTORISATION** d'effectuer des actes de sabotages entre sous factions.

- **OBLIGATION** de laisser un délai de 15 minutes entre chaque scènes inter-factions.

- **INTERDICTION** de bait (A pied ou en voiture)

- **INTERDICTION** de retake

- **INTERDICTION** de tirer sur rendez-vous

- **INTERDICTION** de tirer dans les zones suivantes :



- **INTERDICTION** de CVC, possibilité de se mettre en convoi uniquement pour taper les cargaisons. À partir du moment où la cargaison est tapée ou safe fin du convoi.

**Restrictions
alliances / guerres**

Unidad

Armes	<p>- AUTORISATION de posséder MAX 4 armes lourdes sur vos trames</p> <p>- AUTORISATION de posséder MAX 3 armes lourdes pour vos évènements Oscurana peu importe le nombre</p> <p>- AUTORISATION de posséder MAX 2 armes lourdes sur Oscurana par sous factions de l'Unidad (gradés).</p> <p>- AUTORISATION de sortir MAX Glock / Kevlar pour les personnes non concernées par les points précédents.</p> <p>- AUTORISATION d'avoir arme / kevlar sur SA.</p> <p>- AUTORISATION d'avoir 4 armes lourdes MAX sur SA (1 auto par faction max) -> premier arrivé premier servi, à noter dans le channel associé.</p> <p><i>Cependant, si une faction enfreint le règlement avec son automatique sur SA la faction sera BL automatique pendant 1 mois sans discussion possible.</i></p> <p>Lors des grosses OP et gros évènements, les sous factions s'allieront pour Oscurana sous le nom "d'Unidad".</p> <p><u>En cas de grosses scènes / événement</u></p> <p>Selon le nombre de personnes sur scène, les armes lourdes peuvent être sorties de la sorte :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 à 5 Unidad = 1 arme lourde - 6 à 10 Unidad = 2 armes lourdes - 11 à 15 Unidad = 3 armes lourdes - 15 et + Unidad = 5 armes lourdes <p>+ 3 lourdes si SP sont à 8 auto.</p> <p><u>Si 5 automatique :</u></p> <p>4 Automatique Unidad + 1 Automatique GCP</p> <p><u>Si 8 automatique :</u></p> <p>6 automatique Unidad + 2 GCP</p> <p><u>En cas de scènes trames</u></p> <p>- Pendant vos trames faction, vous êtes livrés à vous-même, vous ne pourrez avoir aucune aide pour vos trames (sauf cas exceptionnel validation GCP).</p>	Unidad
-------	---	--------

<p>Kevlars / accessoires d'armes / munitions</p>	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de posséder plusieurs kevlars et plaques d'armes sur soi. - INTERDICTION de s'équiper d'un nouveau kevlar une fois celui initial brisé. - INTERDICTION de posséder plus de 3 boîtes de munitions. 	<p>Unidad</p>
<p>Tenues et cohérences</p>	<ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION de posséder une tenue cohérente avec le type de RP que vous faites (Unidad / Paria / Troodos / Cape Horn / Allianza Boliviana) 	<p>Unidad</p>
<p>Gunfight / retour sur zone / offroad</p>	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de se heal durant les GF. - INTERDICTION de taunt / trash les corps au sol. - INTERDICTION de revenir sur zone. Evitez la zone où s'est passé le gunfight pendant au moins 15 minutes. - INTERDICTION de GF dans les zones autour de lieux incohérents (Zancudo, PDP etc.) - INTERDICTION de transférer des armes d'une personne à une autre dans un hôpital, poste de police . - La prise de hauteur est autorisée quand le GF est engagé. - OBLIGATION d'engager une fusillade avec les SP uniquement en dernier recours (risque de grosse amende / période d'up / mortrp). - INTERDICTION de bait / offroad. 	<p>Unidad</p>
<p>Service et switch job</p>	<ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION de se mettre en service 	<p>Médecins / Unidad</p>

Tir pneus	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de tirer dans les pneus au début de la course poursuite. - INTERDICTION de posséder + de 5 personnes effectuant des plans pneus. - INTERDICTION de posséder plus de 1 arme lourde sur un plan pneu. - INTERDICTION d'engager un GF suite à un plan pneu. - INTERDICTION de faire un plan pneu avant 15 minutes de poursuite. - INTERDICTION de faire un plan pneu pour save autre que Lead ou Automatique 	Unidad
ATA	<ul style="list-style-type: none"> - ATA après coma par balle de 30 minutes. - INTERDICTION de rouler avec un véhicule en étant blessé 	Unidad
Pits	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de pits lors des courses poursuites / autre 	Unidad
Prise d'otage / Loot	<p>Possibilité de loot les éléments suivants à hauteur de 50% :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Drogue - Requins - Argent sur vente de drogues <p>- INTERDICTION de PO sans réelles raisons et en boucle.</p> <p>- Les prises d'otages envers les officiers de Police sont autorisées à partir du moment que celle-ci sont légitimes et qu'il y a un enjeu important. Vous devez aussi accepter les conséquences d'un tel acte.</p>	Unidad
Hélicoptère	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de sortir un hélicoptère en fusillade / courses poursuites. - INTERDICTION de safe un membre quelconque de l'Unidad en hélicoptère SAUF cas extrême (après une longue course poursuite / scène). - OBLIGATION de refill l'hélicoptère au bout de 15 minutes MAX. - INTERDICTION de prendre un hélicoptère pour aller sur San Andreas avec. 	Unidad

Véhicules Unidad	<ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION de prendre les véhicules UNIDAD pour les grosses OP / évènements. - OBLIGATION d'être en véhicule unidad si vous êtes en service et en tenue. - INTERDICTION d'être en véhicule unidad hors service ou sans la tenue. 	Unidad
Camp	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de camper un PDP, Hopital, Zone Safe. 	Unidad
Médecins	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de voler un organe à un joueur sans faire une scène au préalable. - AUTORISATION d'effectuer des dons de sangs. - INTERDICTION de proférer des soins "illégaux" hors conditions suivantes : Vous pouvez démarcher tout acteur illégal sur San Andreas afin de proposer vos services (Soins, participations aux événements illégaux nécessitant vos interventions, prévoir des missions relatives à vos fonctions etc.) - INTERDICTION de proférer des soins si vous n'êtes pas en service. - OBLIGATION de respecter les véhicules attitrés lors des OP - OBLIGATION d'adopter un comportement cohérent au RP Médecin et au RP Oscurana (paroles / façon d'être..) - OBLIGATION de posséder un style vestimentaire en OP cohérent au RP Médecin et au RP Oscurana - INTERDICTION d'appartenir à un groupuscule tierce en dehors de vos fonctions de médecins de l'île. - INTERDICTION de se rendre sur San Andreas en véhicule d'OP Medic. 	Médecins

BUSINESS

Règles	Description	Concernés
--------	-------------	-----------

<p>Business groupes</p>	<p><u>Affiliés :</u></p> <p>- INTERDICTION de vendre plus de 700 cocaïne / semaine / groupe affiliés</p> <p><u>Orga/Gang :</u></p> <p>- AUTORISATION vous pouvez désormais vendre 700 de chaque drogue / groupe à la semaine.</p> <p><i>Exemple : Les Paria peuvent vendre 700 de weed et 700 de cocaïne et 700 de meth aux Madrazo. Ils pourront également faire de même pour les autres organisations.</i></p> <p>- OBLIGATON de vendre la cocaïne à 90 \$/u.</p> <p>- OBLIGATON de vendre la meth à 140 \$/u (100%).</p> <p>- OBLIGATON de vendre la weed à 40\$/u.</p> <p>- OBLIGATION d'effectuer les transactions sur Oscurana et en dehors de son QG.</p> <p><u>Événements :</u></p> <p>- AUTORISATION d'effectuer des évènements pour les affiliés.</p> <p>- Les récompenses seront <u>à votre charge</u>.</p> <p>- INTERDICTION de prendre des armes automatiques sur les évènements affiliés.</p>	<p>Unidad</p>
--------------------------------	---	---------------

<p>Laboratoire</p>	<ul style="list-style-type: none">- AUTORISATION de récupérer / contester la tournée de laboratoire d'une sous faction.- AUTORISATION d'intercepter le convoi de drogue entre le laboratoire et le QG.- Autorisation de jouer 2 armes de la catégorie Oscurana MAX sur les tapages laboratoire- OBLIGATION de faire laboratoire -> QG (interdit de vendre direct)- AUTORISATION de venir en véhicule au laboratoire- INTERDICTION de monopoliser le laboratoire et d'y faire des aller retour en laissant une personne dedans- INTERDICTION de prendre en otage un membre d'une autre faction et de le garder sur le laboratoire avec vous- INTERDICTION d'être à plusieurs faction dans le laboratoire- AUTORISATION de braquer au laboratoire si nombre égal.- AUTORISATION de lancer un GF au laboratoire si au préalable il y a eu 2 tentatives de reprise la drogue. Si il y a 1 ou 2 personnes au laboratoire, essayez d'être fairplay.- AUTORISATION pour la faction gagnante de la guérilla à loot 100% de la drogue PRODUITE SUR LE LABORATOIRE si la taxe demandée n'est pas payée.- INTERDICTION de faire tourner le laboratoire en dehors des heures suivantes : 16h - 3h du matin.	<p>Unidad</p>
---------------------------	---	---------------

Obtention armes

	Arme	Prix	Catégorie	Business Lingot	Prix Lingot
Fusil d'assaut	G36	1 600 000\$	Arme Exclusive	<input checked="" type="checkbox"/>	1500
	Famas	1 100 000\$	Arme Exclusive	<input checked="" type="checkbox"/>	1250
	AUG	800 000\$	Arme Banale	<input type="checkbox"/>	
	M4	500 000\$	Arme Banale	<input type="checkbox"/>	
Mitraillette	Ak 47	500 000\$	Arme Banale	<input type="checkbox"/>	
	P90	400 000\$	Arme Banale	<input checked="" type="checkbox"/>	800
	MP5	290 000\$	Arme Banale	<input type="checkbox"/>	
	ADP	280 000\$	Arme Banale	<input type="checkbox"/>	
Fusil a pompe	Tec 9	210 000\$	Arme Oscurana	<input checked="" type="checkbox"/>	500
	Skorpion	225 000\$	Arme Oscurana	<input checked="" type="checkbox"/>	450
	Remington	245 000\$	Arme Banale	<input type="checkbox"/>	
	Sawed Off	230 000\$	Arme Banale	<input type="checkbox"/>	
Arme de poing	Revolver	45 000\$	Arme de poing	<input checked="" type="checkbox"/>	100
	Cal,50	13 500\$	Arme de poing	<input type="checkbox"/>	
	Five Seven	10 500\$	Arme de poing	<input type="checkbox"/>	
	Glock	10 500\$	Arme de poing	<input type="checkbox"/>	
	Beretta	8 500\$	Arme de poing	<input type="checkbox"/>	
	Pétoire	5 000\$	Arme de poing	<input type="checkbox"/>	

Stock d'arme possible = 10

5 armes banales + 1 automatique exclusive

4 automatique pour cayo périco

Vous avez de droit à 1 exemplaire de chaque arme en stock (ne peut pas avoir 2 Ak 47)

Unidad

6 Kevlars de 1 % à 25 %	2 Kevlars neufs
5 Kevlars de 26 % à 50 %	2 Kevlars neufs
4 Kevlars de 51 % à 75 %	2 Kevlars neufs
3 Kevlars de 76 % à 100 %	2 Kevlars neufs

• Dorénavant vous ne pourrez plus vous jouer avec des grosses automatiques entre vous, hormis les armes de la catégorie **Arme Oscurana**

◦ Je dis bien entre vous, si un groupe attaque Oscurana par exemple, c'est vos automatique habituels qui sont pris en compte

UNIDAD POLICE

Règles	Description	Concernés
--------	-------------	-----------

Course poursuite	<ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION d'être fairplay sur le nombre de véhicules en poursuite. -> 2 véhicules maximum pour 1 véhicule poursuivi -> 2 véhicules uniquement si le véhicule poursuivi possède un nombre d'individu supérieur ou égale au véhicule sur la poursuite initial. -> En cas de plan pneu, le nombre maximum de véhicule est de 3. - AUTORISATION de posséder 1 voiture en anticipation. 	Unidad
Équipement	<ul style="list-style-type: none"> - 1 arme de service (Glock, Beretta). - 2 kevlar (interdiction de double kev toujours valable). - Les règles sur les armes lourdes sont les mêmes que sur le règlement Oscurana. - INTERDICTION d'utiliser le skorpion et le tec9 en service Unidad. 	Unidad
Procédures	<ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION de respecter les procédures mises en place via le livre de la justice Oscurana ainsi que le processus (cf : Procédures Unidad) 	Unidad
Plans herses	<ul style="list-style-type: none"> - AUTORISATION de faire un plan herse uniquement si il y a eu un plan pneu en amont. 	Unidad
Tirs dans les pneu	<ul style="list-style-type: none"> - AUTORISATION de tirer dans les pneu si les poursuivis tentent de quitter l'île - AUTORISATION de tirer dans les pneu si les poursuivis tentent de vous renverser avec leurs véhicules et que vous êtes à pied (Frontière) 	Unidad
Tirs	<ul style="list-style-type: none"> - AUTORISATION de tirer après 3 sommations - AUTORISATION de tirer uniquement si l'individu est armé (si armé d'un couteau et tente de vous toucher vous pouvez tirer) -> Tout tir non justifié sera considéré comme freekill - AUTORISATION de tirer si l'individu ne réponds pas aux sommations ou NoFear flagrant (veillez bien à rec) 	Unidad

Revision #58

Created 10 August 2024 14:59:31 by Younes

Updated 5 April 2025 16:46:55 by Younes