

Règlement - Oscurana

DATE DE DERNIÈRE MISE À JOUR :
09/06/2025

L'ensemble des règles sont à appliquer pour les scènes entre sous factions Unidad et pour les scènes entre Unidad vs SP.

En cas de litige entre sous factions, OBLIGATION de passer par un voc au préalable.

GLOBAL

KEVLARS / ACCESSOIRES D'ARMES / MUNITIONS

- **INTERDICTION** de posséder plusieurs kevlar et plaques d'armes sur soi.
(double kev)
- **INTERDICTION** de s'équiper d'un nouveau kevlar une fois celui initial brisé.
- **INTERDICTION** de posséder plus de 5 boites de munitions.

TENUES ET COHÉRENCE

- **OBLIGATION** de posséder une tenue cohérente avec le type de RP que vous faites.

GUNFIGHT / RETOUR SUR ZONE / OFFROAD

- **INTERDICTION** de se heal durant les GF.
- **INTERDICTION** de taunt / trash les corps au sol.
- **INTERDICTION** de retake en véhicule.
- **INTERDICTION** de revenir sur zone. Evitez la zone où s'est passé le gunfight pendant au moins 15 minutes.
- **INTERDICTION** de GF dans les zones autour de lieux incohérents (Zancudo, PDP etc).
- **INTERDICTION** de transférer des armes d'une personne à une autre dans un hôpital, poste de police.
- La prise de hauteur et de position est autorisée uniquement quand le GF est engagée. (tout le monde braque avant)
- **OBLIGATION** d'engager une fusillade avec les SP uniquement en dernier recours (risque de grosse amende / période d'up / mortrp).
- **INTERDICTION** de tuer des joueurs dans les véhicules pour engager une fusillade.

SERVICE

- **OBLIGATION** de se mettre en service.

TIRS PNEUS

- **INTERDICTION** de tirer dans les pneus au début de la course poursuite.
- **INTERDICTION** de posséder + de 5 personnes effectuant des plans pneus.
- **INTERDICTION** de posséder plus de 1 arme lourde sur un plan pneu.
- **INTERDICTION** d'engager un GF suite à un plan pneus.
- **INTERDICTION** de faire un plan pneu avant 15 minutes de poursuite.

- **INTERDICTION** de faire un plan pneu pour save autre que Lead ou Automatique

ATA

- ATA après coma par balle de 30 minutes.

- **INTERDICTION** de rouler avec un véhicule en étant blessé (si pas de médecins c'est ok)

PITS

- **INTERDICTION** de pits lors des courses poursuites / autre.

PRISE D'OTAGE / LOOT

- **INTERDICTION** de PO sans réelles raisons et en boucle.

- Les prises d'otages envers les officiers de Police sont **autorisées** à partir du moment que celle-ci sont **légitimes** et qu'il y a un enjeu important. Vous devez aussi accepter les conséquences d'un tel acte.

HÉLICOPTÈRE

- **INTERDICTION** de sortir un hélicoptère en fusillade / courses poursuites.

- **INTERDICTION** de safe un membre quelconque de l'Unidad en hélicoptère SAUF cas extrême (après une longue course poursuite / scène).

- **OBLIGATION** de refull l'hélicoptère au bout de 15 minutes MAX.

- **INTERDICTION** de prendre un hélicoptère pour aller sur San Andreas

CAMP

- **INTERDICTION**

de camper un PDP, Hopital, Zone Safe.

MÉDECINS

- **INTERDICTION** de voler un organe à un joueur sans faire une scène au préalable.
- **AUTORISATION** d'effectuer des dons de sangs.
- **INTERDICTION** de proférer des soins "illégaux" hors conditions suivantes :

Vous pouvez démarcher tout acteur illégal sur San Andreas afin de proposer vos services (Soins, participations aux événements illégaux nécessitant vos interventions, prévoir des missions relatives à vos fonctions etc.)

- **INTERDICTION** de proférer des soins si vous n'êtes pas en service et hors d'Oscurana.
- **OBLIGATION** d'adopter un comportement cohérent au RP Médecin et au RP Oscurana (paroles / façon d'être..)
- **OBLIGATION** de posséder un style vestimentaire en OP cohérent au RP Médecin et au RP Oscurana
- **INTERDICTION** d'appartenir à un groupuscule tierce en dehors de vos fonctions de médecins de l'île.
- **INTERDICTION** de se rendre sur San Andreas en véhicule médecins.

SUR OSCURANA

En dehors des OP communes, les sous factions ont le droit d'effectuer des alliances, conflits, sabotages entre elles à but commercial et dans l'optique de faire valoir leur efficacité au gouvernement de Oscurana.

Ces conflits & alliances sont valables uniquement sur Oscurana.

RESTRICTIONS ALLIANCES / GUERRES

Alliances :

- **INTERDICTION** d'effectuer des guerres en surnombre

Exemple : Je suis Paria et en conflit avec les Cape Horn, j'ai pour interdiction d'appeler les Troodos pour m'aider sur la scène.

- **OBLIGATION** de respecter les gradés des factions (notamment en OP Unidad)

Conflits :

- **AUTORISATION** d'effectuer des actes de sabotages entre sous factions.
- **OBLIGATION** de laisser un délai de 15 minutes entre chaque scènes inter-factions.
- **AUTORISATION** de rush otage à pied sur les laboratoires & territoires attitrés. (si nombre similaire).
- Call de tirer uniquement sur NO FEAR.
- **INTERDICTION** de CVC.
- La prise de hauteur et de position est autorisée uniquement quand le GF est engagée. (tout le monde braque avant)
- **AUTORISATION** de PO / négociateur / GF sur les laboratoires & territoires attitrés au groupe. (si nombre similaire)
- **INTERDICTION** de retake en véhicule. (tout se fait à pied)
- **AUTORISATION** de taxer les actions que les autres sous factions font sur ces territoires. (soyez raisonnables)
- **AUTORISATION** de braquer au laboratoire si nombre similaire.
- **AUTORISATION** de rush otage à pied sur les laboratoires.
- **AUTORISATION** de lancer un GF au laboratoire / territoire si au préalable il y a eu 2 tentatives de PO arrow. Si il y a 1 ou 2 personnes au laboratoire, essayez d'être fairplay.

Business & Matériel :

- **INTERDICTION** d'acheter ses armes autrement que par les moyens disponibles sur Oscurana.

- **Possibilité** de loot les éléments suivants à hauteur de 50% : Drogue, Requins, Argent sur vente de drogue.

Guérilla :

- **OBLIGATION** de sortir au moins 1 automatique pour la guérilla, 2 MAX.
- **OBLIGATION** de respecter le style vestimentaire de son groupe lors des guérilla
- **AUTORISATION** de posséder 2 kevlar & 6 boîtes de munitions lors des guérilla.

VÉHICULES

- **OBLIGATION** de posséder MAX 5 véhicules pour vos actes entre sous factions. (hors véhicules de transport).
- **OBLIGATION** d'être en véhicule unidad si vous êtes en service et en tenue.
- **INTERDICTION** d'être en véhicule unidad hors service ou sans la tenue.

Restrictions véhicules :

Autorisation pour ces catégories uniquement

- 2 Berlines MAX
- 2 Coupé MAX
- 1 Grosses cylindrées MAX
 - 1 SUV MAX
- 2 Sportives MAX
- SPEEDO libre en quantité.

Interdiction

GROS 4 X 4 INTERDIT
Véhicules boutique INTERDIT
Sportives classiques INTERDIT
Motos INTERDIT

ARMES

- **AUTORISATION** de posséder MAX 3 armes lourdes pour vos évènements Oscurana peu importe le nombre.
- **AUTORISATION** de posséder MAX 2 armes lourdes sur Oscurana par sous factions de l'Unidad (gradés).
- **AUTORISATION** de sortir MAX Glock / Kevlar pour les personnes non concernées par les points précédents.
- **AUTORISATION** de jouer 3 armes de la catégorie Oscurana MAX entre sous factions (2 auto / 1 pompe).

VENTRE DE DROGUE

- **OBLIGATION** de vendre à au moins 1km de son QG.

TERRITOIRES

- 16 territoires récupérables avec possibilité de les revendiquer.

- Récupération des territoires 'neutres' via la Guérilla :

- TOP 1 : 3 territoires à récupérer
- TOP 2 : 2 territoires à récupérer
- TOP 3 : 1 territoire à récupérer
- TOP 4 : Aucun territoires à récupérer

Dans le cas où les territoires sont tous pris, chaque sous faction remet en jeu un territoire lors de la guérilla, seulement le vainqueur gardera son territoire et récupèrera les territoires joués par les autres sous factions.

- Pour les récupérations hors guérilla :

- La reprise des territoires peut se faire via GF après une scène de revendication.
Par exemple : Un rendez-vous avec l'ensemble des membres avec les raisons de la volonté de récupération de ce territoire.

Dès que le RDV a été effectué vous avez 72h pour effectuer la récupération (vous pouvez appeler le lead IG et leur stipuler que vous les attendez afin qu'ils défendent leur territoire).

- Dans le cas où un territoire est récupéré la sous faction perdante a maximum 48h pour entamer une procédure de récupération, sous peine de transfère "définitif" du territoire, après ce délai vous devrez attendre 1 semaine pour

espérer récupérer de nouveau le territoire en question.

LABORATOIRE

- **OBLIGATION** de faire laboratoire -> QG (interdit de vendre direct)
- **INTERDICTION** de faire des alliances sur le labo (attendre qu'un groupe finisse pour les taper p-ex)
- **AUTORISATION** pour la faction gagnante de la guérilla à loot 100% de la drogue **PRODUITE SUR LES LABORATOIRES** si la taxe demandée n'est pas payée.
- **INTERDICTION** de faire tourner le laboratoire en dehors des heures suivantes : 16h - 3h du matin.

OBTENTION D'ARMES

	Arme	Prix	Catégorie	Quête
Fusil d'assaut	G36	1 600 000\$	Arme Exclusive ▼	<input type="checkbox"/>
	Famas	1 100 000\$	Arme Exclusive ▼	<input type="checkbox"/>
	AUG	800 000\$	Arme Banale ▼	<input type="checkbox"/>
	M4	500 000\$	Arme Banale ▼	<input type="checkbox"/>
	Ak 47	500 000\$	Arme Banale ▼	<input type="checkbox"/>
Mitraillette	P90	400 000\$	Arme Banale ▼	<input type="checkbox"/>
	MP5	290 000\$	Arme Banale ▼	<input checked="" type="checkbox"/>
	ADP	280 000\$	Arme Banale ▼	<input checked="" type="checkbox"/>
	Tec 9	210 000\$	Arme Oscurana ▼	<input checked="" type="checkbox"/>
	Skorpion	225 000\$	Arme Oscurana ▼	<input checked="" type="checkbox"/>
Fusil a pompe	Remington	245 000\$	Arme Banale ▼	<input type="checkbox"/>
	Sawed Off	230 000\$	Arme Banale ▼	<input type="checkbox"/>
Arme de poing	Revolver	45 000\$	Arme de poing ▼	<input checked="" type="checkbox"/>
	Glock	10 500\$	Arme de poing ▼	<input checked="" type="checkbox"/>
	Beretta	8 500\$	Arme de poing ▼	<input checked="" type="checkbox"/>
	Pétoire	5 000\$	Arme de poing ▼	<input checked="" type="checkbox"/>

6 Kevlars de 1 % à 25 %	2 Kevlars neufs
5 Kevlars de 26 % à 50 %	2 Kevlars neufs
4 Kevlars de 51 % à 75 %	2 Kevlars neufs
3 Kevlars de 76 % à 100 %	2 Kevlars neufs

QUÊTES

https://docs.google.com/presentation/d/1GNkgndxMO0SyDO_Nc6b5nkIWvdaBcT9GOFgD30hZqH0/edit?usp=sharing

BUSINESS

Affiliés :

- **INTERDICTION** de vendre plus de 450 drogue / semaine / groupe affiliés.
Par exemple : Les Paria peuvent vendre 300 meth (ou autre drogue) et 150 de weed (ou autre drogue) MAX.
La restriction s'applique donc sur 450 pochons MAX/SEMAINE/GROUPE.
- **OBLIGATON** de vendre la cocaïne à 100 \$/u.

- **OBLIGATION** de vendre la meth à 140 \$/u (100%).
- **OBLIGATION** de vendre la weed à 45\$/u.
- **OBLIGATION** d'effectuer les transactions sur Oscurana et en dehors de son QG et à plus de 1km5.

Événements :

- **AUTORISATION** d'effectuer des événements pour les affiliés. (*Les récompenses seront à votre charge*)
Interdiction de vendre les WM29.
- **INTERDICTION** de prendre des armes automatiques sur les événements affiliés.

SUR SAN ANDREAS

ARMES

- **AUTORISATION** d'avoir arme / kevlar sur SA.
- **AUTORISATION** d'avoir 4 armes lourdes MAX sur SA (1 auto par faction max) -
> premier arrivé premier servi, à noter dans le channel associé.

Cependant, si une faction enfreint le règlement avec son automatique sur SA la faction sera BL automatique pendant 1 mois sans discussion possible.

Lors des grosses OP et gros événements, les sous factions s'allieront pour Oscurana sous le nom "d'Unidad".

En cas de grosses scènes / événement

Selon le nombre de personnes sur scène, les armes lourdes peuvent être sorties de la sorte :

- 1 à 5 Unidad = 1 arme lourde
- 6 à 10 Unidad = 2 armes lourdes
- 11 à 15 Unidad = 3 armes lourdes
- 15 et + Unidad = 5 armes lourdes

+ 3 lourdes si SP sont à 8 auto.

Si 5 automatique :

4 Automatique Unidad + 1 Automatique GCP

Si 8 automatique :

6 automatique Unidad + 2 GCP

VÉHICULES

- **OBLIGATION** de prendre les véhicules UNIDAD pour les grosses OP / évènements.
- **OBLIGATION** de posséder MAX 5 véhicules.

TRAMES

- **AUTORISATION** de posséder MAX 4 armes lourdes sur vos trames.
Pendant vos trames faction, vous êtes livrés à vous-même, vous ne pourrez avoir aucune aide pour vos trames (sauf cas exceptionnel validation GCP).
- 3 sportives autorisées.
- **OBLIGATION** de posséder MAX 5 véhicules.

POLICIA

COURSE POURSUITE

- **OBLIGATION** d'être fairplay sur le nombre de véhicules en poursuite.
- > 2 véhicules maximum pour 1 véhicule poursuivi
- > 2 véhicules uniquement si le véhicule poursuivi possède un nombre d'individu supérieur ou égale au véhicule sur la poursuite initial.

->En cas de plan pneu, le nombre maximum de véhicule est de 3.

- **AUTORISATION** de posséder 1 voiture en anticipation.

ÉQUIPEMENT

- 1 arme de service (Glock, Beretta).

- 2 kevlar (interdiction de double kev toujours valable).

- Les règles sur les armes lourdes sont les mêmes que sur le règlement Oscurana.

- **INTERDICTION** d'utiliser le skorpion et le tec9 en service Unidad.

PROCÉDURES

- **OBLIGATION** de respecter les procédures mises en place via le livre de la justice Oscurana ainsi que le processus (cf : [Procédures Unidad](#)).

HERSES

- **AUTORISATION** de faire un plan herse uniquement si il y a eu un plan pneu en amont.

TIRS PNEUS

- **AUTORISATION** de tirer dans les pneu si les poursuivis tentent de quitter l'île

- **AUTORISATION** de tirer dans les pneu si les poursuivis tentent de vous renverser avec leurs véhicules et que vous êtes à pied (Frontière)

TIRS

- **AUTORISATION** de tirer après 3 sommations

- **AUTORISATION** de tirer uniquement si l'individu est armé (si armé d'un couteau et tente de vous toucher vous pouvez tirer) -> Tout tir non justifié sera considéré comme freekill

- **AUTORISATION** de tirer si l'individu ne réponds pas aux sommations ou NoFear flagrant (veillez bien à rec)

Revision #76

Created 10 August 2024 14:59:31 by Younes

Updated 9 June 2025 18:50:42 by Younes