

# Règlement - Cayo Perico

**DATE DE DERNIÈRE MISE À JOUR :**

**15/10/2024**

**L'ensemble des règles sont à appliquer pour les scènes entre sous factions Unidad (Mekong / Paria / Troodos / Cape Horn) et pour les scènes entre Unidad x GCP vs SP.**

Intitulés	Descriptions	Rôles
-----------	--------------	-------

<p><b>Restrictions alliances / guerres (Mekong / Troodos / Paria / Cape Horn)</b></p>	<p>En dehors des OP communes, les sous factions ont le droit d'effectuer des alliances, conflits, sabotages entre elles à but commercial et dans l'optique de faire valoir leur efficacité au gouvernement de Cayo Perico.</p> <p><b><u>Ces conflits &amp; alliances sont valables uniquement sur Cayo Perico.</u></b></p> <p><u>Alliances :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTERDICTION</b> d'effectuer des guerres en surnombre <i>Exemple : Je suis Paria et en conflit avec les Mekong, j'ai pour interdiction d'appeler les Troodos pour m'aider sur la scène.</i></li> <li>- <b>AUTORISATION</b> d'effectuer des alliances commerciales (vente d'armes / drogues etc)</li> <li>- <b>AUTORISATION</b> de vendre des informations à une autre sous faction.</li> </ul> <p><u>Conflits :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>AUTORISATION</b> de générer des conflits cohérents et justifiés avec les autres sous factions.</li> <li>- <b>AUTORISATION</b> d'effectuer des fusillades entre sous factions</li> <li>- <b>AUTORISATION</b> d'effectuer des actes de sabotages entre sous factions.</li> </ul> <p><u>Business &amp; Matériel :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>AUTORISATION</b> de loot 50% de la drogue en sortie de laboratoire de cocaïne.</li> <li>- <b>OBLIGATION</b> d'acheter ses armes / plaques auprès des GCP.</li> </ul>	<p>Unidad</p>
<p><b>Armes LS/BC</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTERDICTION</b> de posséder des armes lourdes sur LS / BC.</li> <li>- <b>AUTORISATION</b> de sortir MAX Glock / Kevlar pour les personnes non concernées par le point précédent.</li> </ul>	<p>Unidad / GCP</p>

<p><b>Armes Cayo Perico</b></p>	<p>- <b>AUTORISATION</b> de posséder MAX 1 arme lourde sur Cayo Perico par sous entité de l'Unidad (gradés).</p> <p>- <b>AUTORISATION</b> de posséder MAX 5 armes lourdes pour les membres GCP.</p> <p>- <b>AUTORISATION</b> de sortir MAX Glock / Kevlar pour les personnes non concernées par les points précédents.</p>	<p>Unidad / GCP</p>
<p><b>Armes lourdes Événement / grosses scènes</b></p>	<p><b>Lors des grosses OP et gros évènements, les sous factions s'allieront pour Cayo Perico sous le nom "d'Unidad".</b></p> <p><b><u>En cas de grosses scènes / événement</u></b></p> <p>Selon le nombre de personnes sur scène, les armes lourdes peuvent être sorties de la sorte :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 à 5 Unidad = 1 arme lourde</li> <li>- 6 à 10 Unidad = 2 armes lourdes</li> <li>- 11 à 15 Unidad = 3 armes lourdes</li> <li>- 15 à 20 Unidad = 4 armes lourdes</li> </ul> <p>Lors d'une opération avec la présence des GCP. Ajout de 3 armes lourdes supplémentaires selon les restrictions de grade.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 à 4 membres membres GCP = 1 lourdes</li> <li>- 4 à 6 membres GCP = 2 lourdes</li> <li>- 6 à 8 membres GCP = 3 lourdes</li> </ul> <p>- <b>INTERDICTION</b> pour l'Unidad d'intervenir lors des CP et scènes impliquant GCP sauf dans le cas où les fusillades se déclenchent.</p> <p>- <b>INTERDICTION</b> pour les GCP d'intervenir lors des CP et scènes impliquant l'Unidad sauf dans le cas où les fusillades se déclenchent.</p>	<p>Unidad / GCP</p>

<p><b>Restrictions armes lourdes</b></p>	<p style="text-align: center;"><b><u>Unidad :</u></b></p> <p style="text-align: center;"><i>Soon</i></p> <p style="text-align: center;"><b><u>GCP :</u></b></p> <p style="text-align: center;"><i>Soon</i></p>	<p style="text-align: center;">Unidad / GCP</p>
<p><b>Kevlars / accessoires d'armes / munitions</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTERDICTION</b> de posséder plusieurs kevlars et plaques d'armes sur soi.</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de s'équiper d'un nouveau kevlar une fois celui initial brisé.</li> <li style="padding-left: 20px;">- <b>INTERDICTION</b> de posséder des accessoires d'armes.</li> <li style="padding-left: 20px;">- <b>INTERDICTION</b> de posséder plus de 3 boites de munitions.</li> </ul>	<p style="text-align: center;">Unidad / GCP</p>
<p><b>Tenues et cohérences</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>OBLIGATION</b> de posséder une tenue cohérente avec le type de RP que vous faites (GCP / Unidad / Mekong / Paria / Cape Horn / Troodos)</li> <li>- <b>OBLIGATION</b> de posséder des véhicules cohérents avec le type de RP que vous faites (hors véhicules communs UNIDAD)</li> <li style="padding-left: 40px;">- <b>OBLIGATION</b> de rester cohérent dans son RP</li> </ul>	<p style="text-align: center;">Unidad / GCP</p>
<p><b>Gunfight / retour sur zone</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li style="padding-left: 40px;">- <b>INTERDICTION</b> de se heal durant les GF.</li> <li style="padding-left: 40px;">- <b>INTERDICTION</b> de taunt les corps au sol.</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de revenir sur zone. Evitez la zone où s'est passé le gunfight pendant au moins 15 minutes.</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de GF dans les zones autour de lieux incohérents (Zancudo, PDP etc.)</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de transférer des armes d'une personne à une autre dans un hôpital, poste de police ...</li> <li style="padding-left: 20px;">- La prise de hauteur est autorisée quand le GF est engagé.</li> </ul>	<p style="text-align: center;">Unidad / GCP</p>
<p><b>Service et switch job</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li style="padding-left: 40px;">- <b>OBLIGATION</b> de se mettre en service</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de switch entre le job médecins et Unidad.</li> </ul>	<p style="text-align: center;">Médecins / Unidad</p>
<p><b>Tir pneus</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTERDICTION</b> de tirer dans les pneus au début de la course poursuite.</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de posséder + de 5 personnes effectuant des plans pneus.</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de posséder plus de 1 arme lourde sur un plan pneu.</li> <li style="padding-left: 20px;">- <b>INTERDICTION</b> d'engager un GF suite à un plan pneus.</li> </ul>	<p style="text-align: center;">Unidad / GCP</p>

<b>ATA</b>	- ATA après coma par balle de 30 minutes.	Unidad / GCP
<b>Pits</b>	- <b>INTERDICTION</b> de pits lors des courses poursuites / autre	Unidad / GCP
<b>Hélicoptère</b>	- <b>INTERDICTION</b> de sortir un hélicoptère en fusillade / courses poursuites. - <b>INTERDICTION</b> de safe un membre quelconque de l'Unidad ou GCP en hélicoptère SAUF cas extrême (après une longue course poursuite / scène). - <b>OBLIGATION</b> de refull l'hélicoptère au bout de 15 minutes MAX.	Unidad / GCP
<b>Véhicules Unidad</b>	- OBLIGATION de prendre les véhicules UNIDAD pour les grosses OP / évènements. (Unidad)	Unidad
<b>Véhicules GCP</b>	- OBLIGATION de prendre les véhicules du crew GCP (3 sportives MAX)	GCP
<b>Camp</b>	- <b>INTERDICTION</b> de camper un PDP, Hopital, Zone Safe.	Unidad / GCP
<b>Vol d'organe &amp; dons de sangs</b>	- <b>INTERDICTION</b> de voler un organe à un joueur sans faire une scène au préalable - <b>AUTORISATION</b> d'effectuer des dons de sangs	Médecins
<b>Soins</b>	- <b>INTERDICTION</b> de proférer des soins "illégaux" hors conditions suivantes :  Vous pouvez démarcher tout acteur illégal sur San Andreas afin de proposer vos services (Soins, participations aux événements illégaux nécessitant vos interventions, prévoir des missions relatives à vos fonctions etc.)	Médecins
<b>Cohérence</b>	- <b>OBLIGATION</b> de respecter les véhicules attitrés lors des OP - <b>OBLIGATION</b> d'adopter un comportement cohérent au RP Médecin et au RP Cayo Perico (paroles / façon d'être..) - <b>OBLIGATION</b> de posséder un style vestimentaire en OP cohérent au RP Médecin et au RP Cayo Perico - <b>INTERDICTION</b> d'appartenir à un groupuscule tierce en dehors de vos fonctions de médecins de l'île. - <b>INTERDICTION</b> de se rendre sur San Andreas en véhicule d'OP Medic.	Médecins

# BUSINESS

Règles	Description	Concernés
--------	-------------	-----------

<p><b>Récompenses des événements de déblocage de business et classiques</b></p>	<p>Gang : 5 Glock max, 30k max.</p> <p>Organisation / MC : 5 glock max, 30k max, 10 plaques max.</p> <p>Ouverture du business 1 semaine après l'intégration SI événement effectué.</p>	<p>GCP</p>
<p><b>Récompenses évènements trames</b></p>	<p><b>Event 1 : 5 Glock / 5 Plaques</b></p> <p>Conditions: Acheter un territoire GDT.</p> <p><b>Event 2 : 10 Glock / 5 Plaques</b></p> <p>Conditions: Gagner une GDT.</p> <p><b>Event 3 : 10 Glock / 10 Plaques et 15k</b></p> <p>Conditions: Effectuer 5 transactions la même semaine.</p> <p><b>Event 4 : 10 Glock / 15 Plaques et 30k</b></p> <p>Conditions: Vendre 1T de drogue au Cartel de Cayo ou ACS (le groupe éven avec qui vous avez start la trame)</p> <p><b>Event 5 : 15 Glock / 15 Plaques et 50k</b></p> <p>Conditions: Avoir en sa possession 5 territoires.</p> <p><b>Event 6 : 15 Glock / 20 Plaques et 85k</b></p> <p>Conditions: Effectuer 10 transactions la même semaine.</p> <p><b>Event 7 : 20 Glock / 20 Plaques et 100k</b></p> <p>Conditions: <b>POUR CHILL</b> : Attaquer 3 speedo qui sortent du labo de kev d'un groupe adverse (<i>speedo chargé de de kev</i>) <b>POUR CVC</b> : Attaquer 3 speedo qui sortent du labo d'armes d'un groupe adverse (<i>speedo chargé d'armes</i>) <b>POUR GANG</b> : Attaquer 3 speedo d'un gang adverse (<i>speedo chargé de drogues</i>)</p> <p><b>Event 8 : 20 Glock / 25 Plaques et 150k OU Automatique sous validation GGO LEAD</b></p> <p>Conditions: Avoir 10 territoires et avoir effectuer une attaque de laboratoire.</p>	<p>GCP</p>

<p><b>Déroulé événement</b></p>	<p align="center"><u>Arme lourde sur événements groupes officiels :</u></p> <p align="center">0 à 10 personnes : 2 (skorpion) + de 10 personnes : 3 (skorpion)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTERDICTION</b> de prendre les hauteurs avant le lancement des événements GF</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de posséder plus de 3 boîtes de munitions sur soi.</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> de se relever / revive pour participer une nouvelle fois à la fusillade.</li> </ul>	<p align="center">Unidad / GCP</p>
<p><b>Membres événements</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTERDICTION</b> de ramener les membres de l'Unidad événements organisés par GCP. (personnes de confiance uniquement à faire valider par Younes)</li> </ul>	<p align="center">Unidad / GCP</p>
<p><b>Blanchiment</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTERDICTION</b> de blanchir l'argent sale obtenu par les différents business du groupe événement GCP. (tout doit être déposé dans les coffres attitrés)</li> </ul>	<p align="center">Unidad / GCP</p>
<p><b>Business affiliés</b></p>	<p align="center"><u>Cocaïne :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>INTERDICTION</b> de vendre plus de 300 cocaïne / semaine / groupe</li> <li>- <b>INTERDICTION</b> d'effectuer une transaction sans présence d'un gradé.</li> <li>- <b>OBLIGATION</b> de déposer l'argent dans un coffre après chaque transaction.</li> <li>- <b>OBLIGATION</b> de vendre la cocaïne à 100 \$/u.</li> </ul> <p align="center"><u>Requins :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>OBLIGATION</b> de déposer l'argent dans un coffre après chaque transaction.</li> <li>- <b>OBLIGATION</b> de respecter le prix de rachat : 1750\$/u.</li> </ul>	<p align="center">Unidad</p>

Revision #16

Created 10 August 2024 14:59:31 by Younes

Updated 15 October 2024 16:18:42 by Younes