

Règlement - Cayo Perico

DATE DE DERNIÈRE MISE À JOUR :
15/10/2024

L'ensemble des règles sont à appliquer pour les scènes entre sous factions Unidad (Mekong / Paria / Troodos / Cape Horn) et pour les scènes entre Unidad x GCP vs SP.

Intitulés	Descriptions	Rôles
-----------	--------------	-------

<p>Restrictions alliances / guerres (Mekong / Troodos / Paria / Cape Horn)</p>	<p>En dehors des OP communes, les sous factions ont le droit d'effectuer des alliances, conflits, sabotages entre elles à but commercial et dans l'optique de faire valoir leur efficacité au gouvernement de Cayo Perico.</p> <p><u>Ces conflits & alliances sont valables uniquement sur Cayo Perico.</u></p> <p><u>Alliances :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION d'effectuer des guerres en surnombre <i>Exemple : Je suis Paria et en conflit avec les Mekong, j'ai pour interdiction d'appeler les Troodos pour m'aider sur la scène.</i> - AUTORISATION d'effectuer des alliances commerciales (vente d'armes / drogues etc) - AUTORISATION de vendre des informations à une autre sous faction. <p><u>Conflits :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - AUTORISATION de générer des conflits cohérents et justifiés avec les autres sous factions. - AUTORISATION d'effectuer des fusillades entre sous factions - AUTORISATION d'effectuer des actes de sabotages entre sous factions. <p><u>Business & Matériel :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - AUTORISATION de loot 50% de la drogue en sortie de laboratoire de cocaïne. - OBLIGATION d'acheter ses armes / plaques auprès des GCP. 	<p>Unidad</p>
<p>Armes LS/BC</p>	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de posséder des armes lourdes sur LS / BC. - AUTORISATION de sortir MAX Glock / Kevlar pour les personnes non concernées par le point précédent. 	<p>Unidad / GCP</p>

<p>Armes Cayo Perico</p>	<ul style="list-style-type: none"> - AUTORISATION de posséder MAX 1 arme lourde sur Cayo Perico par sous entité de l'Unidad (gradés). - AUTORISATION de posséder MAX 5 armes lourdes pour les membres GCP. - AUTORISATION de sortir MAX Glock / Kevlar pour les personnes non concernées par les points précédents. 	<p>Unidad / GCP</p>
<p>Armes lourdes Événement / grosses scènes</p>	<p>Lors des grosses OP et gros évènements, les sous factions s'allieront pour Cayo Perico sous le nom "d'Unidad".</p> <p><u>En cas de grosses scènes / événement</u></p> <p>Selon le nombre de personnes sur scène, les armes lourdes peuvent être sorties de la sorte :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 à 5 Unidad = 1 arme lourde - 6 à 10 Unidad = 2 armes lourdes - 11 à 15 Unidad = 3 armes lourdes - 15 à 20 Unidad = 4 armes lourdes <p>Lors d'une opération avec la présence des GCP. Ajout de 3 armes lourdes supplémentaires selon les restrictions de grade.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 à 4 membres membres GCP = 1 lourdes - 4 à 6 membres GCP = 2 lourdes - 6 à 8 membres GCP = 3 lourdes <ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION pour l'Unidad d'intervenir lors des CP et scènes impliquant GCP sauf dans le cas où les fusillades se déclenchent. - INTERDICTION pour les GCP d'intervenir lors des CP et scènes impliquant l'Unidad sauf dans le cas où les fusillades se déclenchent. 	<p>Unidad / GCP</p>

Restrictions armes lourdes	<p><u>Unidad :</u></p> <p><i>Soon</i></p> <p><u>GCP :</u></p> <p><i>Soon</i></p>	Unidad / GCP
Kevlars / accessoires d'armes / munitions	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de posséder plusieurs kevlar et plaques d'armes sur soi. - INTERDICTION de s'équiper d'un nouveau kevlar une fois celui initial brisé. - INTERDICTION de posséder des accessoires d'armes. - INTERDICTION de posséder plus de 3 boîtes de munitions. 	Unidad / GCP
Tenues et cohérences	<ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION de posséder une tenue cohérente avec le type de RP que vous faites (GCP / Unidad / Mekong / Paria / Cape Horn / Troodos) - OBLIGATION de posséder des véhicules cohérents avec le type de RP que vous faites (hors véhicules communs UNIDAD) - OBLIGATION de rester cohérent dans son RP 	Unidad / GCP
Gunfight / retour sur zone	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de se heal durant les GF. - INTERDICTION de taunt les corps au sol. - INTERDICTION de revenir sur zone. Evitez la zone où s'est passé le gunfight pendant au moins 15 minutes. - INTERDICTION de GF dans les zones autour de lieux incohérents (Zancudo, PDP etc.) - INTERDICTION de transférer des armes d'une personne à une autre dans un hôpital, poste de police ... - La prise de hauteur est autorisée quand le GF est engagé. 	Unidad / GCP
Service et switch job	<ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION de se mettre en service - INTERDICTION de switch entre le job médecins et Unidad. 	Médecins / Unidad
Tir pneus	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de tirer dans les pneus au début de la course poursuite. - INTERDICTION de posséder + de 5 personnes effectuant des plans pneus. - INTERDICTION de posséder plus de 1 arme lourde sur un plan pneu. - INTERDICTION d'engager un GF suite à un plan pneus. 	Unidad / GCP

ATA	- ATA après coma par balle de 30 minutes.	Unidad / GCP
Pits	- INTERDICTION de pits lors des courses poursuites / autre	Unidad / GCP
Hélicoptère	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de sortir un hélicoptère en fusillade / courses poursuites. - INTERDICTION de safe un membre quelconque de l'Unidad ou GCP en hélicoptère SAUF cas extrême (après une longue course poursuite / scène). - OBLIGATION de refull l'hélicoptère au bout de 15 minutes MAX. 	Unidad / GCP
Véhicules Unidad	- OBLIGATION de prendre les véhicules UNIDAD pour les grosses OP / évènements. (Unidad)	Unidad
Véhicules GCP	- OBLIGATION de prendre les véhicules du crew GCP (3 sportives MAX)	GCP
Camp	- INTERDICTION de camper un PDP, Hopital, Zone Safe.	Unidad / GCP
Vol d'organe & dons de sangs	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de voler un organe à un joueur sans faire une scène au préalable - AUTORISATION d'effectuer des dons de sangs 	Médecins
Soins	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de proférer des soins "illégaux" hors conditions suivantes : <p>Vous pouvez démarcher tout acteur illégal sur San Andreas afin de proposer vos services (Soins, participations aux événements illégaux nécessitant vos interventions, prévoir des missions relatives à vos fonctions etc.)</p>	Médecins
Cohérence	<ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION de respecter les véhicules attitrés lors des OP - OBLIGATION d'adopter un comportement cohérent au RP Médecin et au RP Cayo Perico (paroles / façon d'être..) - OBLIGATION de posséder un style vestimentaire en OP cohérent au RP Médecin et au RP Cayo Perico - INTERDICTION d'appartenir à un groupuscule tierce en dehors de vos fonctions de médecins de l'île. - INTERDICTION de se rendre sur San Andreas en véhicule d'OP Medic. 	Médecins

BUSINESS

Règles	Description	Concernés
--------	-------------	-----------

Récompenses des événements de déblocage de business et classiques	<p>Gang : 5 Glock max, 30k max.</p> <p>Organisation / MC : 5 glock max, 30k max, 10 plaques max.</p> <p>Ouverture du business 1 semaine après l'intégration SI événement effectué.</p>	GCP
Récompenses évènements trames	<p><u>Event 1</u> : 5 Glock / 5 Plaques</p> <p>largew not Conditions: Acheter un territoire GDT.</p> <p><u>Event 2</u> : 10 Glock / 5 Plaques</p> <p>largew not Conditions: Gagner une GDT.</p> <p><u>Event 3</u> : 10 Glock / 10 Plaques et 15k</p> <p>largew not Conditions: Effectuer 5 transactions la même semaine.</p> <p><u>Event 4</u> : 10 Glock / 15 Plaques et 30k</p> <p>largew not Conditions: Vendre 1T de drogue au Cartel de Cayo ou ACS (le groupe éven avec qui vous avez start la trame)</p> <p><u>Event 5</u> : 15 Glock / 15 Plaques et 50k</p> <p>largew not Conditions: Avoir en sa possession 5 territoires.</p> <p><u>Event 6</u> : 15 Glock / 20 Plaques et 85k</p> <p>largew not Conditions: Effectuer 10 transactions la même semaine.</p> <p><u>Event 7</u> : 20 Glock / 20 Plaques et 100k</p> <p>largew not Conditions: POUR CHILL : Attaquer 3 speedo qui sortent du labo de kev d'un groupe adverse (<i>speedo chargé de de kev</i>) POUR CVC : Attaquer 3 speedo qui sortent du labo d'armes d'un groupe adverse (<i>speedo chargé d'armes</i>) POUR GANG : Attaquer 3 speedo d'un gang adverse (<i>speedo chargé de drogues</i>)</p> <p><u>Event 8</u> : 20 Glock / 25 Plaques et 150k OU Automatique sous validation GGO LEAD</p> <p>largew not Conditions: Avoir 10 territoires et avoir effectuer une attaque de laboratoire.</p>	GCP

Déroulé événement	<p><u>Arme lourde sur événements groupes officiels :</u></p> <p>0 à 10 personnes : 2 (skorpion) + de 10 personnes : 3 (skorpion)</p> <ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de prendre les hauteurs avant le lancement des événements GF - INTERDICTION de posséder plus de 3 boîtes de munitions sur soi. - INTERDICTION de se relever / revive pour participer une nouvelle fois à la fusillade. 	Unidad / GCP
Membres événements	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de ramener les membres de l'Unidad événements organisés par GCP. (personnes de confiances uniquement à faire valider par Younes) 	Unidad / GCP
Blanchiment	<ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de blanchir l'argent sale obtenu par les différents business du groupe événement GCP. (tout doit être déposé dans les coffres attitrés) 	Unidad / GCP
Business affiliés	<p><u>Cocaïne :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - INTERDICTION de vendre plus de 300 cocaïne / semaine / groupe - INTERDICTION d'effectuer une transaction sans présence d'un gradé. - OBLIGATION de déposer l'argent dans un coffre après chaque transaction. - OBLIGATION de vendre la cocaïne à 100 \$/u. <p><u>Requins :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - OBLIGATION de déposer l'argent dans un coffre après chaque transaction. - OBLIGATION de respecter le prix de rachat : 1750\$/u. 	Unidad

Revision #16

Created 10 August 2024 14:59:31 by Younes

Updated 15 October 2024 16:18:42 by Younes