

Mort RP

Mort RP:

Dossier Mort RP Constitution du dossier de MORT RP.

Pourquoi demander une Mort RP ? On vous demande de bien mesurer la "menace" qui pèse sur vous ou votre groupe.

Elle peut concerner un lieu stratégique, des informations sensibles etc... Un joueur ne respectant pas les limites qu'il devrait lui-même s'imposer pour respecter la cohérence de son personnage peut également y être soumis.

Exemple :

⇒ **Le fameux "je n'ai pas peur de mourir vous pouvez me tuer"**

⇒ **Un joueur qui ne joue pas le jeu en position de faiblesse**

Pensez tout de même qu'il faut justifier vos actions et qu'on ne peut pas demander une mort rp pour un simple conflit entre joueurs. Vous devez avoir proposé des scènes propres ET fairplay avec le joueur que vous voulez potentiellement mort rp.

Comment faire une demande de mort rp ? Il faut nous expliquer plusieurs points :

⇒ **Le contexte de la scène "problème" avec des preuves.**

⇒ **Une fois que vous avez attrapé la personne, vous pouvez lui poser un ultimatum.**

Exemple : Si vous faites exposer les faits à l'individu, vous lui donnez clairement les conditions avec une durée (fairplay) qu'il doit respecter et lui faites comprendre que c'est une chance qu'il a à cet instant de ne pas mourir car la prochaine fois il perdra la vie (si vous avez un record, c'est encore mieux).

⇒ **Si la personne recommence, vous pourrez donc soumettre votre demande de mort rp au Staff en y explicitant toutes les étapes.**

Voici le modèle à RESPECTER:

- L'identité de la personne
- Les raisons avec un maximum de détails (avec des preuves à l'appui)
- Les impacts/conséquences sur votre RP
- Le déroulement de la scène - Quelle sera la porte de sortie

Spécificité du dossier:

- **Soumettez votre dossier via un lien Google Doc ou Google Slides.**
- **Envoyez votre dossier par message privé sur Discord au bot Support**

Si vous avez besoin de conseils, d'aide, n'hésitez pas à passer par le bot Support.

Revision #9

Created 11 May 2023 12:21:07

Updated 23 May 2024 20:19:15