

# /media

## /media :

En jeu, vous avez la possibilité de diffuser différents contenu audio à travers différents items :

- Radio,
- Télévision,
- Boombox, etc

Cette feature est à ce jour réservé pour les utilisateurs possédant le **gold**, ainsi que le **diamond**.

Vous trouverez ci-contre, un petit guide pour comprendre les différents paramètres en place :

### Pour tous les utilisateurs :

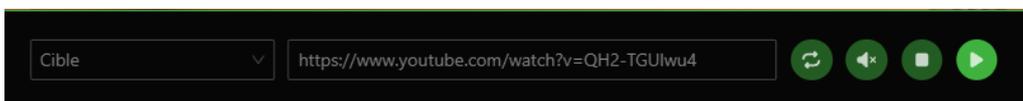
Vous avez la possibilité dans le F5 > Options de régler le volume du /media. Attention, si vous sélectionnez 0, tous les medias resterons muet jusqu'à ce que vous changez.

Tips : Pensez bien à appuyer sur la touche  pour définir le niveau du volume.



### Pour les Diamonds et Golds :

Pour ouvrir le panel de contrôle, dans le chat, faites la commande , ou sélectionner l'item avec .



**Cible** : Vous permet de sélectionner sur quel interface vous souhaitez diffuser votre musique / vidéos,

**Liens** : Vous permet de placer la musique que vous souhaitez diffuser,

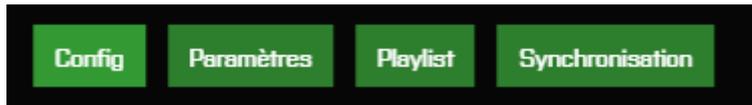
: Vous permet de diffuser en boucle votre audio,

: Vous permet de couper le son pour tout le monde,

: Vous permet d'arrêter la diffusion pour tout le monde,

: Vous permet de mettre en pause ou de relancer l'audio pour tout le monde.

Lorsque vous lancerez une vidéos, 4 options s'ajoutent à votre panel, config; paramètres: playlist et synchronisation.



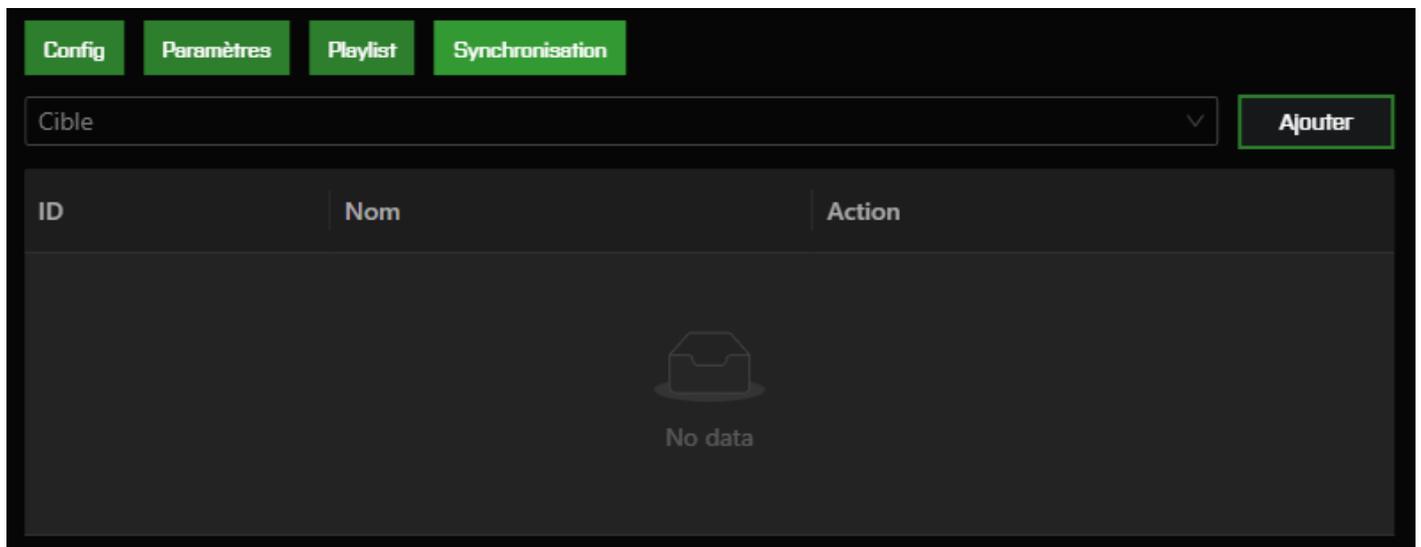
## Config :

Volume : Le volume est personnel (comme pour le F5), seul vous entendra la vidéo au niveau sonore que vous aurez réglé.



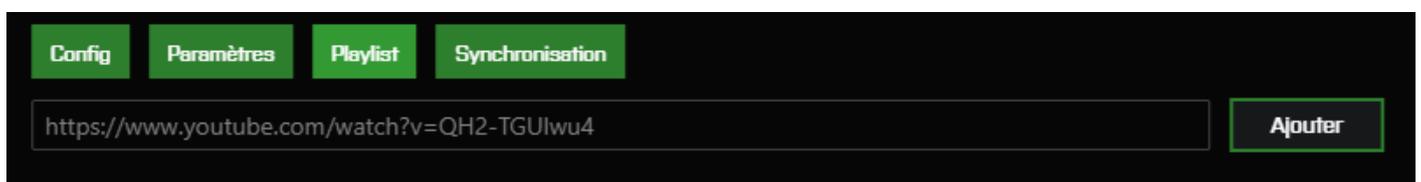
## Sync :

Cible : Vous permet de synchroniser plusieurs TV à proximité (diffusion en même temps du même contenu).



## Playlist :

Vous permet de configurer une Playlist qui se défile automatiquement :



## Config :

Distance : Vous permet de configurer la distance d'éloignement de la musique. Plus la distance est grande, plus la portée l'est

Volume autre pièce : Vous permet de configurer la portée dans la musique dans une autre pièce. 1, signifie que la portée est identique peu importe où l'on se trouve.

Atténuation pièce : Permet de configurer l'atténuation du son en fonction de la distance d'éloignement.

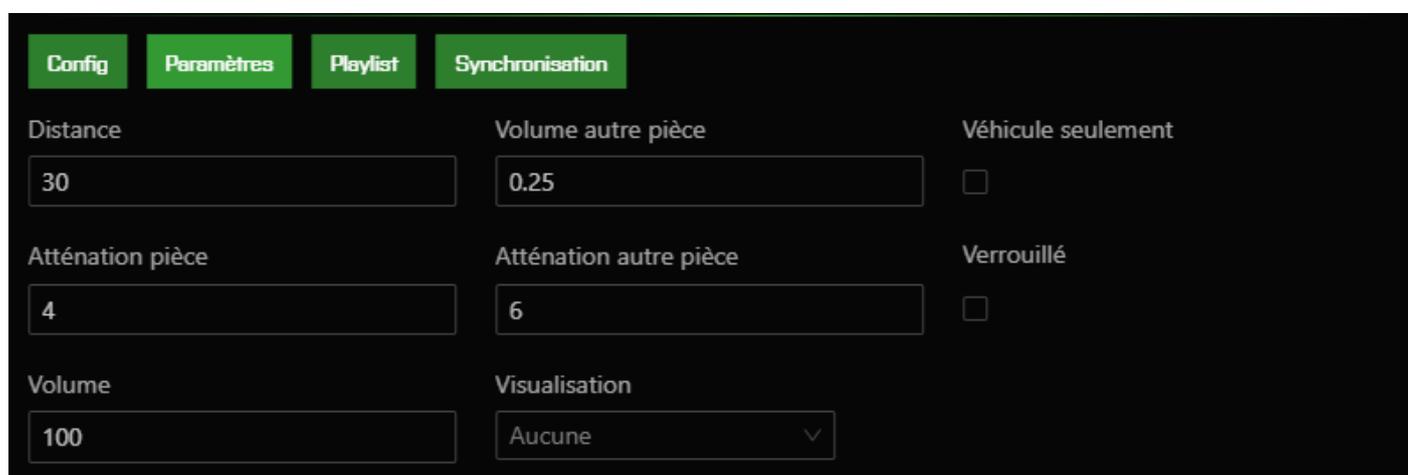
Atténuation autre pièce : Permet de configurer l'atténuation du son en fonction de la distance d'éloignement.

Volume : Permet de gérer le volume pour tous les utilisateurs. Par défaut 100%

Visualisation : Permet de mettre un effet sur votre vidéo

Verrouillé : Permet de verrouiller les paramètres

Véhicule seulement : /



The screenshot shows a configuration interface with a dark background and green accents. At the top, there are four tabs: 'Config' (highlighted in green), 'Paramètres', 'Playlist', and 'Synchronisation'. Below the tabs, the settings are organized into three rows. Each row has a label, a text input field, and a checkbox. The first row contains 'Distance' (input: 30), 'Volume autre pièce' (input: 0.25), and 'Véhicule seulement' (checkbox: unchecked). The second row contains 'Atténuation pièce' (input: 4), 'Atténuation autre pièce' (input: 6), and 'Verrouillé' (checkbox: unchecked). The third row contains 'Volume' (input: 100) and 'Visualisation' (dropdown menu: Aucune). The 'Config' tab is highlighted in green.

Distance	Volume autre pièce	Véhicule seulement
<input type="text" value="30"/>	<input type="text" value="0.25"/>	<input type="checkbox"/>
Atténuation pièce	Atténuation autre pièce	Verrouillé
<input type="text" value="4"/>	<input type="text" value="6"/>	<input type="checkbox"/>
Volume	Visualisation	
<input type="text" value="100"/>	<input style="border: none; border-bottom: 1px solid #ccc; padding: 2px 5px; text-align: right; font-size: 0.9em; color: #ccc; cursor: pointer; width: 100%;" type="text" value="Aucune"/>	

---

Revision #8

Created 25 April 2023 16:15:17 by Jolan

Updated 1 May 2023 19:08:26 by Jolan