

Business Affiliés

BUSINESS AFFILIÉS

Laboratoire d'arme blanche :

<https://www.youtube.com/watch?v=w8dl30KiyR8>

Accessible pour tous les affiliés, il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les points de récoltes (Lame, Bois, Corde et de l'argent sale 1 000\$ par arme blanche)

Laboratoire de faux papiers

Actuellement 1 seul groupe le possède, il est attaquable dès que vous possédez les preuves, tout est indiqué dans ce document :

https://docs.google.com/presentation/d/1KooubomAKVftIH8oI1BLOcUx6UUzWwqIkM0hjkNidL4/edit#slide=id.g2aeeb44f665_0_28

https://youtu.be/lhSO2_FbZvY

Laboratoire de pétoire :

<https://www.youtube.com/watch?v=GDyKx2pcl6E>

Actuellement 2 groupes possèdent le business, il est attaquable dès que vous possédez les preuves, tout est indiqué dans ce document :

https://docs.google.com/presentation/d/17IXKevkoW8S82pe3MRQq0e-xtVrnI9LTK9kPR0Ni_cs/edit?hl=fr#slide=id.p

Laboratoire de champignon :

https://youtu.be/pjbMhFw_a5Q

Accessible pour tous les affiliés (PF2), il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les matières premières associées pour le faire tourner.

Braconnage de requin :

Actuellement 1 groupe possède ce business, il est attaquable avec les preuves demandé dans ce document :

https://docs.google.com/presentation/d/1jbA9LRBWNjp7nMHeLjIGxeINBnEjJDhKhe24bt3pYAM/edit#slide=id.g2aee892d275_0_0

Business de contrebande :

Actuellement 1 groupe possède ce business, il est attaquable avec les preuves demandé dans ce document :

<https://docs.google.com/presentation/d/1hCISITZwKeBzrxAA6UPS5NzUV3HwfnatvfazTLuMgZU/edit#slide=id.p>

Concessionnaire illégal :

Actuellement 1 groupe événement possède ce business, il n'est pas attaquable.

Guerre de territoire :

- Pour pouvoir lancer une GDT il faut être 6 minimum de connecté dans chaque groupe.

- Toute GDT doit passer par un accord de la modération, en l'occurrence de la GAH, précisez bien dans votre ticket qu'il est à destination de la GAH - Territoires / GDT.
- Si vous voulez attaquer un territoire obtenu par un autre groupe d'Affiliés, vous devez faire un rendez-vous en RP, puis voir en DM entre lead pour prévoir cette attaque (Date/heure) et nous l'envoyez dans le ticket (24h avant l'attaque minimum)
- La GDT se joue dans un autre « monde » donc vous ne verrez personne d'autres que vos 2 équipes pendant cette attaque.

La GDT est une capture de drapeau :
 - Pour les territoires sans business : 3 drapeaux à capturer, le premier groupe ayant capturé 2 drapeaux gagne.
 - Pour les territoires business : 7 drapeaux à capturer, le premier groupe ayant capturé 4 drapeaux gagne.
- A la fin de la GDT, vous reviendrez dans le monde « normal » et donc certainement avec les SP (principalement SAHP) qui vous attendront.

Les poursuites doivent être jouées correctement, évidemment, les joueurs morts pendant la GDT ne peuvent pas conduire et doivent respecter leur ATA (30min).

Vous allez avoir des pertes, ça ne sert à rien d'abuser, vous serez sanctionné si il le faut.

Laissez le temps à la course-poursuite, nous ne voulons pas voir des plans mules/pneus au bout de 2mins. Privilégiez au moins 10 minutes avant de faire ce genre de choses.

Tout mauvais comportement avec les SP sera sanctionné.
- Vous pouvez retrouver toutes les règles GDT dans la section Guerre de Territoires dans le [règlement illégal](#)

Nous vous avons ouvert la possibilité de participer aux GDT, évidemment si vous souhaitez la jouer, il faut le faire entièrement jusqu'à se faire attaquer vos territoires. (C'est le but du jeu, attaquer/défendre, jouer tout simplement.)

À partir du moment où un lead vous DM pour organiser une GDT, vous avez 1 semaine pour trouver une date. La seule 'excuse valable' est le manque d'effectif (si vous n'êtes pas 6 disponible) pas besoin de vous faire de dessin, de notre côté, on voit combien vous êtes donc si on voit des abus sur ce sujet on vous retirera tout simplement la zone.

Revision #18

Created 10 August 2024 15:15:21 by Younes

Updated 13 June 2025 07:10:17 by Robot