

Business Affiliés

BUSINESS AFFILIÉS

Laboratoire d'arme blanche :

<https://www.youtube.com/watch?v=w8dl30KiyR8>

Accessible pour tous les affiliés, il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les points de récoltes (Lame, Bois, Corde et de l'argent sale 1 000\$ par arme blanche)

Laboratoire de faux papiers

Actuellement 1 seul groupe le possède, il est attaquable dès que vous possédez les preuves, tout est indiqué dans ce document :

https://docs.google.com/presentation/d/1KooubomAKVftIH8oI1BLOcUx6UUzWwqlkM0hjkNidL4/edit#slide=id.g2aeeb44f665_0_28

Laboratoire de pétroire :

<https://www.youtube.com/watch?v=GDyKx2pcl6E>

Accessible pour tous les affiliés (PF2), il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les matières premières associées pour le faire tourner.

Laboratoire de champignon :

<https://www.youtube.com/watch?v=J7nrFAFb7zs>

Accessible pour tous les affiliés (PF2), il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les matières premières associées pour le faire tourner.

Braconnage de requin :

Actuellement 1 groupe possède ce business, il est attaquable avec les preuves demandé dans ce document :

https://docs.google.com/presentation/d/1jbA9LRBWNjp7nMHeLjIGxeINBnEjjDhKhe24bt3pYAM/edit#slide=id.g2aee892d275_0_0

Business de contrebande :

Actuellement 1 groupe possède ce business, il est attaquable avec les preuves demandé dans ce document :

<https://docs.google.com/presentation/d/1hCISITZwKeBzrxAA6UPS5NzUV3HwfnatvfazTLuMgZU/edit#slide=id.p>

Concessionnaire illégal :

Actuellement 1 groupe possède ce business, il n'est pas attaquable.

Guerre de territoire :

- Pour pouvoir lancer une GDT il faut être 6 minimum de connecté dans chaque crew

- Toute GDT doit passer par un accord staff (En l'occurrence pour vous par les GAH) Précisez le bien dans vos tickets.
- Si vous voulez attaquer un territoire obtenu par un autre groupe d'Affiliés, vous devez voir en DM entre lead pour prévoir cette attaque (Date/heure) et nous l'envoyez dans le ticket (24h avant l'attaque minimum)
- La GDT se joue dans un autre « monde » donc vous ne verrez personne d'autres que vos 2 équipes pendant cette attaque, c'est une capture de drapeau, le 1er groupe qui récupère 2 drapeaux gagne.
- A la fin de la GDT, vous reviendrez dans le monde « normal » et donc certainement avec le 911 qui vous attendra. Les poursuites doivent être joué correctement, évidemment, les joueurs morts pendant la GDT ne peuvent pas conduire et doivent respecter leur ATA (30min). Vous allez avoir des pertes, ça ne sert à rien d'abuser, vous serez sanctionné si il le faut. Laissez le temps à la course-poursuite, nous ne voulons pas voir des plans mules/pneus au bout de 2mins. Privilégiez au moins 10 minutes avant de faire ce genre de choses. Tout mauvais comportement avec les SP sera sanctionné.
- Pour toutes les règles pures GDT je vous laisse vous fier [au règlement illégal](#) parti 'Guerre de Territoires'.

Nous vous avons ouvert la possibilité de participer aux GDT, évidemment si vous souhaitez la jouer, il faut le faire entièrement jusqu'à se faire attaquer vos territoires. (C'est le but du jeu, attaquer/défendre, jouer tout simplement.) À partir du moment où un lead vous dm pour organiser une GDT, vous avez 1 semaine pour trouver une date. La seule 'excuse valable' est le manque d'effectif (si vous n'êtes pas 6 disponible) pas besoin de vous faire de dessin, de notre côté, on voit combien vous êtes donc si on voit des abus sur ce sujet on vous retirera tout simplement la zone.

