

Illégal

- Superette/ATM/Cambriolage/Vente de drogue & HUB Illégal
- Affiliés
- Mort RP
- Business Affiliés
- Business Organisation / Gang

Superette/ATM/Cambriolage/ Vente de drogue & HUB Illégal

Sur GLife Lite, faire un ATM, une supérette ou bien une Fleeca est très simple. En effet, pas besoin de passer par un dossier, tout se fait en RP ! Évidemment un équipement est nécessaire pour effectuer chacun de ces actes.

Quelles sont les restrictions ?

Généralement ce type de scènes fait se rencontrer plusieurs entités et joueurs. Pour le bien de la scène et pour des questions de fair-play, un document officiel est présent pour vous guider quant aux choix des armes et des véhicules que vous allez utiliser. Ce document fait entièrement partie du règlement du serveur, le moindre manquement à ce dernier peut engendrer des sanctions en fonction de la gravité de l'erreur.

Document : [Superette/ATM/Cambriolage/Vente de drogue](#)

HUB ILLÉGAL

Le HUB Illégal est une zone cachée dans laquelle plusieurs missions PNJ peuvent se lancer, parmi ces missions :

ATM, Bijouterie, Fleeca, Recel de véhicules et Go Fast.

Vous trouverez également une explication sur les autres types de missions et business du serveur. Afin de trouver la position de ce HUB, il suffit d'appuyer sur ECHAP puis sur TAB et vous rendre au triangle rouge sur la map illégale.



Vous trouverez également plusieurs tutoriels de missions de ce HUB en consultant les liens suivants :

GO FAST : <https://youtu.be/A70JZi3RnbA>

ATM : <https://youtu.be/0KK02RQQQoE>

RECEL DE VÉHICULES : <https://youtu.be/3xjlido9Osk>

Affiliés

Si vous êtes ici c'est que vous avez l'ambition d'entamer un rôle-play Affiliés sur GTALite. Pour bien débiter votre aventure, partir avec les bons conseils et comprendre vos possibilités, c'est ici que ça commence.

Discord : [Cliquez ici](#)

Vision et principe du role-play affiliés

Le RP affilié est un RP illégal très différent d'un RP gang ou organisation .En effet un groupe d'affilié est un groupe de 8 personnes maximum ayant des ambitions dans l'illégal. Ces ambitions doivent être cohérente à votre échelle (vous n'êtes pas une organisation classique ni un gang officiel)

Toutefois, un groupe d'affilié peut travailler pour des groupes officiels, participer ou à des événements afin de donner une ligne directrice à leur RP tout en restant cohérent et "libre" en quelque sorte.

En finalité, vous évoluerez continuellement jusqu'à devenir officialisé puis jusqu'à une organisation (à l'ouverture des dossiers illégaux).

Conseils avant de démarrer

- Bien lire les règlements Glite : [Règlement du serveur](#) & [Règlement illégal](#)
- Choisir des membres fiables que ce soit HRP ou en RP tout en gardant des affinités avec ces personnes (le principal étant de s'amuser).
- Restez cohérents au fait que vous soyez des affiliés dans vos agissements.
- PRENEZ VOTRE TEMPS : En effet, pas mal de groupes de PF veulent tout tout de suite sans prendre le temps de savourer l'expérience de jeu que ce type de RP vous offre.
- Profiter des libertés accordées pour faire des choses intéressantes en RP et innovantes. Le RP affilié est rempli de possibilités donc n'hésitez

pas à réfléchir à des événements inter affiliés pour donner un aspect plus immersif à votre aventure rôle-play.

- Pour finir : de la bonne volonté et du respect qui vous permettront de vous ouvrir de nombreuses portes en RP.

Les débuts

Pour démarrer votre aventure avec votre crew, vous pouvez simplement vous connecter sur le serveur sans attendre une validation du staff.

*Pour créer votre crew, il faudra ouvrir le tchat textuel et faire la commande **/createcrew***

Affilié phase 2

Si vous avez l'envie de faire évoluer votre groupe affilié à l'étape supérieur, il faudra entreprendre les démarches RP et validés les conditions suivantes :

- \$200,000 d'argent sale.
- Crew niveau 35
- 2 Validations RP de groupes officiels + 1 validation groupe event
- Ancienneté du crew

La validation se fait auprès du PNJ Lester par les Organisations et Gangs que vous solliciterez en RP.

Mort RP

Mort RP:

Dossier Mort RP Constitution du dossier de MORT RP.

Pourquoi demander une Mort RP ? On vous demande de bien mesurer la "menace" qui pèse sur vous ou votre groupe.

Elle peut concerner un lieu stratégique, des informations sensibles etc... Un joueur ne respectant pas les limites qu'il devrait lui-même s'imposer pour respecter la cohérence de son personnage peut également y être soumis.

Exemple :

⇒ **Le fameux "je n'ai pas peur de mourir vous pouvez me tuer"**

⇒ **Un joueur qui ne joue pas le jeu en position de faiblesse**

Pensez tout de même qu'il faut justifier vos actions et qu'on ne peut pas demander une mort rp pour un simple conflit entre joueurs. Vous devez avoir proposé des scènes propres ET fairplay avec le joueur que vous voulez potentiellement mort rp.

Comment faire une demande de mort rp ? Il faut nous expliquer plusieurs points :

⇒ **Le contexte de la scène "problème" avec des preuves.**

⇒ **Une fois que vous avez attrapé la personne, vous pouvez lui poser un ultimatum.**

Exemple : Si vous faites exposer les faits à l'individu, vous lui donnez clairement les conditions avec une durée (fairplay) qu'il doit respecter et lui faites comprendre que c'est une chance qu'il a à cet instant de ne pas mourir car la prochaine fois il perdra la vie (si vous avez un record, c'est encore mieux).

⇒ **Si la personne recommence, vous pourrez donc soumettre votre demande de mort rp au Staff en y explicitant toutes les étapes.**

Voici le modèle à RESPECTER:

- L'identité de la personne
- Les raisons avec un maximum de détails (avec des preuves à l'appui)
- Les impacts/conséquences sur votre RP
- Le déroulement de la scène - Quelle sera la porte de sortie

Spécificité du dossier:

- **Soumettez votre dossier via un lien Google Doc ou Google Slides.**
- **Envoyez votre dossier par message privé sur Discord au bot Support**

Si vous avez besoin de conseils, d'aide, n'hésitez pas à passer par le bot Support.

Business Affiliés

BUSINESS AFFILIÉS

Laboratoire d'arme blanche :

<https://www.youtube.com/watch?v=w8dl30KiyR8>

Accessible pour tous les affiliés, il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les points de récoltes (Lame, Bois, Corde et de l'argent sale 1 000\$ par arme blanche)

Laboratoire de faux papiers

Actuellement 1 seul groupe le possède, il est attaquable dès que vous possédez les preuves, tout est indiqué dans ce document :

https://docs.google.com/presentation/d/1KooubomAKVftIH8oI1BLOcUx6UUzWwqlkM0hjKIdL4/edit#slide=id.g2aeeb44f665_0_28

Laboratoire de pétroire :

<https://www.youtube.com/watch?v=GDyKx2pcl6E>

Actuellement 1 seul groupe le possède, il est attaquable dès que vous possédez les preuves, tout est indiqué dans ce document :

https://docs.google.com/presentation/d/17IXKevkoW8S82pe3MRQq0e-xtVrnI9LTK9kPR0Ni_cs/edit?hl=fr#slide=id.p

Laboratoire de champignon :

<https://www.youtube.com/watch?v=J7nrFAFb7zs>

Accessible pour tous les affiliés, il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les matières premières associées pour le faire tourner.

Braconnage de requin :

Actuellement 1 groupe possède ce business, il est attaquable avec les preuves demandé dans ce document :

https://docs.google.com/presentation/d/1jbA9LRBWNjp7nMHeLjIGxeINBnEjJDhKhe24bt3pYAM/edit#slide=id.g2aee892d275_0_0

Business de contrebande :

Actuellement 1 groupe possède ce business, il est attaquable avec les preuves demandé dans ce document :

<https://docs.google.com/presentation/d/1hCISITZwKeBzrxAA6UPS5NzUV3HwfnatvfazTLuMgZU/edit#slide=id.p>

Concessionnaire illégal :

Actuellement 1 groupe possède ce business, il n'est pas attaquable.

Guerre de territoire :

- Pour pouvoir lancer une GDT il faut être 6 minimum de connecté dans chaque crew

- Toute GDT doit passer par un accord staff (En l'occurrence pour vous par les GAH) Précisez le bien dans vos tickets.
- Si vous voulez attaquer un territoire obtenu par un autre groupe d'Affiliés, vous devez voir en DM entre lead pour prévoir cette attaque (Date/heure) et nous l'envoyez dans le ticket (24h avant l'attaque minimum)
- La GDT se joue dans un autre « monde » donc vous ne verrez personne d'autres que vos 2 équipes pendant cette attaque, c'est une capture de drapeau, le 1er groupe qui récupère 2 drapeaux gagne.
- A la fin de la GDT, vous reviendrez dans le monde « normal » et donc certainement avec le 911 qui vous attendra. Les poursuites doivent être jouées correctement, évidemment, les joueurs morts pendant la GDT ne peuvent pas conduire et doivent respecter leur ATA (30min). Vous allez avoir des pertes, ça ne sert à rien d'abuser, vous serez sanctionné si il le faut. Laissez le temps à la course-poursuite, nous ne voulons pas voir des plans mules/pneus au bout de 2mins. Privilégiez au moins 10 minutes avant de faire ce genre de choses. Tout mauvais comportement avec les SP sera sanctionné.
- Pour toutes les règles pures GDT je vous laisse vous fier [au règlement illégal](#) parti 'Guerre de Territoires'.

Nous vous avons ouvert la possibilité de participer aux GDT, évidemment si vous souhaitez la jouer, il faut le faire entièrement jusqu'à se faire attaquer vos territoires. (C'est le but du jeu, attaquer/défendre, jouer tout simplement.) À partir du moment où un lead vous dm pour organiser une GDT, vous avez 1 semaine pour trouver une date. La seule 'excuse valable' est le manque d'effectif (si vous n'êtes pas 6 disponible) pas besoin de vous faire de dessin, de notre côté, on voit combien vous êtes donc si on voit des abus sur ce sujet on vous retirera tout simplement la zone.

Business Organisation / Gang

BUSINESS ORGANISATION / GANG

Laboratoire de kevlar :

<https://youtu.be/liCPFdyJBBS>

Accessible pour toutes les organisations officiels chill, il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les points de récoltes et de l'argent sale afin de pouvoir confectionner des kevlar.

Laboratoire d'armes :

<https://youtu.be/X3oIV1rOMhI>

Accessible pour toutes les organisations officiels cvc, il vous faudra l'emplacement de ce laboratoire ainsi que les points de récoltes et de l'argent sale afin de pouvoir confectionner des armes.

Laboratoire de drogues

<https://youtu.be/raU443muxis>

<https://youtu.be/xskEdfvZnwc>

Ces laboratoires sont obtenables via les GGO dès le lancement de votre projet.

Revente d'objets volés :

<https://youtu.be/ILze9moq4OY>

Des PNJ permettant de revendre les objets volés sont en libres accès pour les organisations et gangs, permettant à ces derniers de les revendiquer et d'y faire des conflits.

Guerre de territoire :

<https://youtu.be/UfyrfHc4Duc>

Lancement via le rec ci-dessus.

- Pour avoir une couleur prédéfinis sur la map illégal de vos territoires ainsi que votre logo : /crew puis Préférences
- Pour pouvoir lancer une GDT il faut être 6 minimum de connecté dans chaque crew
- Toute GDT doit passer par un accord staff (En l'occurrence pour vous par les GGO)
- Si vous voulez attaquer un territoire obtenu par une autre PF, vous devez voir en DM entre lead pour prévoir cette attaque (Date/heure) et nous l'envoyez dans le ticket (24h avant l'attaque minimum)
- La GDT se joue dans un autre « monde » donc vous ne verrez personne d'autres que vos 2 équipes pendant cette attaque, c'est une capture de drapeau, le 1er groupe qui récupère 2 drapeaux gagne.

- A la fin de la GDT, vous reviendrez dans le monde « normal » et donc certainement avec le 911 qui vous attendra. Les poursuites doivent être jouées correctement, évidemment, les joueurs morts pendant la GDT ne peuvent pas conduire et doivent respecter leur ATA (30min). Vous allez avoir des pertes, ça ne sert à rien d'abuser, vous serez sanctionné si il le faut. Laissez le temps à la course-poursuite, nous ne voulons pas voir des plans mules/pneus au bout de 2mins. Privilégiez au moins 10 minutes avant de faire ce genre de choses. Tout mauvais comportement avec les SP sera sanctionné.

- Pour toutes les règles pures GDT je vous laisse vous fier [au règlement illégal](#) parti 'Guerre de Territoires'.